



US Army Sceglie Anduril Lattice per Distruggere gli Sciami di Droni

Pubblicato il 18/11/2025

I campi di battaglia moderni sono un luogo di velocità e saturazione senza precedenti. I piccoli sistemi aerei senza pilota (UAS) possono attaccare in sciami di centinaia, travolgendo le difese e colpendo prima che i cicli decisionali umani possano concludersi. Di fronte a questa minaccia, gli operatori della difesa aerea si trovano con più bersagli di quanti possano tracciare o sconfiggere, lasciando le forze statunitensi vulnerabili. I sistemi di comando e controllo (C2) attuali, non essendo stati concepiti per questo tipo di combattimento, non riescono a elaborare i dati o a eseguire decisioni di *kill-chain* alla velocità necessaria per neutralizzare gli attacchi autonomi e distribuiti.

Rivoluzione nella Difesa Anti-Drone

Per affrontare questa sfida critica, l'Esercito degli Stati Uniti ha selezionato **Anduril Industries** per il programma **Integrated Battle Command System Maneuver (IBCS-M)**. Questa scelta stabilisce **Lattice**, la piattaforma software di Anduril, come la soluzione di controllo del fuoco di

prossima generazione per le missioni di Counter-UAS (C-UAS).

IBCS-M è progettato per agire come la spina dorsale di comando, controllo e integrazione per una vasta gamma di sistemi anti-drone. Permette a un singolo operatore di gestire simultaneamente molteplici minacce, fondendo i dati dei sensori, automatizzando il controllo del fuoco e integrando rapidamente nuove capacità. L'obiettivo primario è ridurre il carico di lavoro dell'operatore e comprimere drasticamente il tempo che intercorre tra l'individuazione e la sconfitta del bersaglio.



US Army Sceglie Anduril Lattice per Distruggere gli Sciami di Droni

Risultati Sbalorditivi al Yuma Proving Grounds

Il potere di Lattice, la piattaforma alla base di IBCS-M, è stato recentemente dimostrato in una prova di sette giorni presso lo Yuma Proving Grounds.

- **Integrazione Ibrida:** Lattice è stata in grado di integrare un sensore e un effettore precedentemente non divulgati nel sistema in appena poche ore.
- **Precisione Perfetta:** La dimostrazione ha incluso intercettazioni a fuoco vivo che hanno portato a un successo di **quattro abbattimenti su quattro**.
- **Capacità Avanzate:** Sono state mostrate funzionalità avanzate come il controllo del fuoco potenziato dall'autonomia, il tracciamento distribuito e l'ottimizzazione della *kill-chain*.

Alex Miller, CTO dell'Esercito USA, ha sottolineato l'esigenza di un cambiamento di paradigma: "Non possiamo più pensare al C-UAS come a qualcosa di statico o sullo stesso piano della difesa

missilistica balistica. **Deve essere manovrabile, il che significa che deve essere incentrato sul software e, soprattutto, adattabile.**" Miller ha anche evidenziato la necessità che il sistema supporti sia un comandante in una base operativa avanzata che un capo plotone in movimento con sensori distribuiti su molti veicoli.

Un Ecosistema di Comando e Controllo Unificato

Il programma IBCS-M rientra in una più ampia iniziativa di modernizzazione volta a ripensare le modalità con cui l'Esercito conduce il combattimento. I sistemi tradizionali erano costruiti per un'era di prevedibilità; il mondo di oggi esige un'infrastruttura **aperta, estensibile e capace di evolvere alla velocità della macchina.**

"Siamo in una posizione unica per realizzare la visione dell'Esercito perché Anduril ha contribuito a definire la nuova frontiera della tecnologia di difesa aerea," ha affermato Matt Steckman, Presidente e Chief Business Officer di Anduril Industries.

Anduril e l'Esercito stanno costruendo un ecosistema di comando e controllo unificato, che trasforma i dati in un vantaggio decisionale, garantendo che le forze statunitensi possano **vedere, decidere e agire più rapidamente** nell'era dell'autonomia.

Link notizia: <https://www.anduril.com/article/anduril-selected-for-u-s-army-s-integrated-battle-command-system-maneuver-program/>